

LA REPARTITION

Une sardane est structurée en 10 tirades – chaque sardane a un compte de longs et de courts différent. Pour bien terminer ces sardanes, il est donc nécessaire de compter chaque pas de façon à terminer correctement cette sardane et à respecter les règles.

Pour cela, il existe plusieurs manières de compter les sardanes pour bien terminer, en Roussillon et en région de l'Emporda, il existe la méthode **EMPORDANAISE**, sur la cote vers Salt, Gérone, Malgrat. Il existe une méthode appelée la méthode **SELVATANA**, du côté de la montagne, vers OLOT, il existait une méthode, pratiquement abandonnée car trop complexe, la méthode **GARROTXA**.

Quelque soit la méthode choisie, la structure de la sardane, elle, ne change pas (sauf dans les concours où depuis 6 ans, les sardanes comprennent 7 tirades).

1. deux tirades de courts (1 minute 30 environ)
2. deux tirades de longs (2 minutes 30 environ)

Ces deux premières tirades sont utilisées pour compter la sardane, compter les courts (les deux premiers se comptent en continu, la première on compte, la seconde on vérifie son compte et l'on termine obligatoirement par un deux)

Même chose pour les longs

La répartition commence à la 3^{ème} tirade de courts

- 3 - 1 tirade de courts (terminée selon le mode de répartition choisie)
- 4 - 1 tirade de courts (terminée selon le mode de répartition choisie)

Commencent ensuite les longs

- 5 Et 6 - 2 tirades de longs, jouées sans arrêt entre les deux longs la répartition se fait entre ces deux tirades selon le mode de répartition choisie
- 9 Un contrepoint - Après la deuxième tirade de long ci-dessus, les danseurs se sont arrêtés, on baissé les bras, écoute le flabiol et comment la tirade de long
- 10 Un contrepoint et dernière tirade de long, répartie selon le mode choisi.

Pour apprendre une répartition vous pouvez consulter :

- « Sardanes (Trois systèmes de répartition) » édité par le Foment de la Sardane de Céret
- « Apprendre la Sardane aux enfants » édité par la Federacio Sardanista del Rossello

Pourquoi compter ? : FICHE 22